

Exercice pratique sur la maquette PICAXE.

Pour chaque exercice note la question sur ton cahier, refait le schéma avec les étiquettes, colle le programme, réalise une simulation, et explique ce qu'il se passe, nous regarderons sur la maquette, le fonctionnement. Il existe deux façon de programmer en logigramme et par bloc comme dans SCRATCH.

1 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1.

2 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1, faire une modification du programme par rapport au 1)

3 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et le buzzer sur la broche C0, comment modifier le son.

4 Une DEL est reliée sur la broche C1 et l'autre sur C2, faire clignoter les DEL.

Exercice pratique sur la maquette PICAXE.

Pour chaque exercice note la question sur ton cahier, refait le schéma avec les étiquettes, colle le programme, réalise une simulation, et explique ce qu'il se passe, nous regarderons sur la maquette, le fonctionnement. Il existe deux façon de programmer en logigramme et par bloc comme dans SCRATCH.

1 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1.

2 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1, faire une modification du programme par rapport au 1)

3 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et le buzzer sur la broche C0, comment modifier le son.

4 Une DEL est reliée sur la broche C1 et l'autre sur C2, faire clignoter les DEL.

Exercice pratique sur la maquette PICAXE.

Pour chaque exercice note la question sur ton cahier, refait le schéma avec les étiquettes, colle le programme, réalise une simulation, et explique ce qu'il se passe, nous regarderons sur la maquette, le fonctionnement. Il existe deux façon de programmer en logigramme et par bloc comme dans SCRATCH.

1 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1.

2 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1, faire une modification du programme par rapport au 1)

3 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et le buzzer sur la broche C0, comment modifier le son.

4 Une DEL est reliée sur la broche C1 et l'autre sur C2, faire clignoter les DEL.

Exercice pratique sur la maquette PICAXE.

Pour chaque exercice note la question sur ton cahier, refait le schéma avec les étiquettes, colle le programme, réalise une simulation, et explique ce qu'il se passe, nous regarderons sur la maquette, le fonctionnement. Il existe deux façon de programmer en logigramme et par bloc comme dans SCRATCH.

1 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1.

2 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1, faire une modification du programme par rapport au 1)

3 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et le buzzer sur la broche C0, comment modifier le son.

4 Une DEL est reliée sur la broche C1 et l'autre sur C2, faire clignoter les DEL.

Exercice pratique sur la maquette PICAXE.

Pour chaque exercice note la question sur ton cahier, refait le schéma avec les étiquettes, colle le programme, réalise une simulation, et explique ce qu'il se passe, nous regarderons sur la maquette, le fonctionnement. Il existe deux façon de programmer en logigramme et par bloc comme dans SCRATCH.

1 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1.

2 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et une DEL est relié sur la broche C1, faire une modification du programme par rapport au 1)

3 Un interrupteur est relié sur la broche C3 et le buzzer sur la broche C0, comment modifier le son.

4 Une DEL est reliée sur la broche C1 et l'autre sur C2, faire clignoter les DEL.